

# Cours de bridge Section "Formation Accélérée"

- 1 Présentation du jeu -  
Le but du jeu  
  
Le contrat - La table de décision
- 2 La détermination du contrat  
Le déroulement du jeu  
  
Les cartes maîtresses -
- 3 Les levées de longueur  
Les levées réalisables  
  
L'affranchissement d'Honneur -
- 4 L'entame - Le plan de jeu  
L'évolution de la marque  
  
Les communications -
- 5 Les déblocages - Les blocages  
La défausse du déclarant  
  
Les paliers inutiles
- 6 Les enchères de proposition  
La découverte du contrat final
  
- 7 Les points de longueur  
La levée de longueur  
  
Le résidu et la répartition
- 8 La probabilité de répartition  
Le coup à blanc  
  
L'atout - La notion de fit
- 9 Le pouvoir de contrôle  
La coupe coté court
  
- 10 La table de décision à l'atout  
Les enchères après soutien

- Les ouvertures mineures  
Les réponses à l'ouverture mineure
- 11 L'attitude de l'ouvreur  
La signalisation  
Le pair - impair  
La signalisation à l'entame  
  
12 L'ouverture est majeure  
Les impasses  
  
13 L'ouverture est mineure  
Compléments sur les impasses  
  
Les enchères à quatre - La vulnérabilité -
- 14 Le mécanisme des enchères à 4 -  
Le contrat de sacrifice.  
  
Le contre
- 15 L'intervention en Majeure au palier de 1  
Les conditions d'intervention palier de 2.  
  
Le soutien simple d'une intervention
- 16 La "loi des atouts"  
Les réponses à Sans Atout.  
  
Les entames dans les contrats à l'atout.
- 17 La convention "Pair - Impair"  
  
18 Les barrages de l'ouvreur  
Les barrages de la défense.  
  
La reconstitution de la main du déclarant
- 19 Le calcul de la force en points H  
La déduction des longueurs  
  
Le contre d'appel
- 20 Les réponses au contre d'appel

- Les entames déconseillées
- 21 L'influence des enchères  
Le compte des points adverses.  
  
Le principe de l'enchère libre  
Les enchères à sans atout
- 22 Les changements de couleur.  
Le contre Spoutnik simple  
Les soutiens forcés  
  
La certitude du fit ou du misfit - Jouer de la bonne main.
- 23 La convention Texas - La Convention Stayman  
Stayman ou Texas  
  
Texas sur l'ouverture de 2 SA -
- 24 Le laisser passer  
L'affranchissement orienté  
  
Redemande avec un jeu unicolore ou bicolore  
Enchérir avec un jeu unicolore
- 25 Enchérir avec un jeu bicolore - Flanc actif - Flanc passif  
Conditions de force - Découverte de fits  
  
Bicolores économiques et bicolores chers
- 26 Le compte de levées du déclarant à Sans atout.  
Fourchettes et caractères forcing  
  
L'ouverture de 2T fort indéterminé et suite des enchères
- 27 L'ouverture de 2K forcing de manche et réponses particulières  
  
L'adversaire intervient derrière l'ouverture de 2T ou de 2K  
L'ordre des manœuvres - Les particularités du jeu à l'atout.
- 28 L'ordre des manœuvres - Les particularités du jeu à l'atout.
- 29 Pour ceux qui veulent aller plus loin .....
- 30 Révisions données libres.